

DAFTAR PUSTAKA

- Abd. Rahman Assegaf. 2004. *Pendidikan tanpa Kekerasan Tipologi Kondisi, Kasus dan Konsep*. Yogyakarta: Tiara Wacana Yogya.
- Achroni, Keen, 2012, *Mengoptimalkan Tumbuh Kembang Anak Melalui Permainan Tradisional*. Jakarta : Javalitera
- Aulia, Rifki Nourovita Putri, 2013, *Efektivitas Permainan Tradisional Jawa Dalam Meningkatkan Penyesuaian Sosial Pada Anak Usia 4-5 Tahun di Kecamatan Suruh*, Early Chidhood Education Papers, <http://Journal.unnes.ac.id/sju/index.php/belia>
- BP-PLSP. 2006. *Permendiknas RI No. 22 Tahun 2006 tentang Standar Isi untuk Satuan Pendidikan Dasar dan Menengah*. Jakarta
- Danandjaja, James. 1991. *Folklor Indonesia*. Pustaka Utama Grafiti. Jakarta
- Depdiknas. 2007. *Pedoman Pengembangan Fisik/Motorik di Taman Kanak-kanak*. Jakarta: Depdiknas
- Herdiansyah, Haris. 2012. *Metodologi Penelitian Kualitatif untuk Ilmu-ilmu Sosial*. Jakarta : Salemba Humanika
- Irman, 2017, *Nilai-Nilai Karakter pada Anak Dalam Permainan Tradisional dan Moderen*, Jurnal Konseli, Jurnal Bimbingan dan Konseling), edisi 04, vol(2);2017,hal.89-96
<http://ejournal.radenintan.ac.id/index.php/konseli/article/download/2192/1792>.
- Izza, Solikhatun. 2018. *Permainan Tradisional (Gobak Sodor) dalam membangun Karakter cinta Tanah Air pada Anak*. Jurnal Bimbingan dan Konseling. FKIP Universitas Muria Kudus
http://pgsd.umk.ac.id/files/prosiding/2018/12_Solikhatun_Izza_dkk_80-85.pdf
- KPKRI, 2016.
- Kurniati, Euis. 2016. *Permainan Tradisional dan Perannya Keterampilan Sosial Anak*. Jakarta : Prenamedia Group
- Miles, B. Mathew dan A. Michael Huberman. 2007. *Analisis Data Kualitatif*. Jakarta: UI Press.

- Moleong, Lexy J. 2007, *Metodologi Penelitian Kualitatif*. Bandung: Remaja Rosda Karya.
- Mulyadi, Mohammad. 2016. *Metode penelitian praktis : Kuantitatif dan Kualitatif*. Jakarta : Publica Press
- Mulyani. 2016. *Super Asyik Permainan Tradisional Anak Indonesia*. Yogyakarta : Diva Press.
- Nugrahastuti, E. Puspitaningtyas, E., Puspitasari, M., Salimi, M., 2016, *Nilai-Nilai Karakter Pada Permainan, Prosiding Seminar Nasional Inovasi Pendidikan Inovasi Pembelajaran Berbasis Karakter dalam Menghadapi Masyarakat Ekonomi ASEAN*, Jurnal.fkip.uns.ac.id
<http://jurnal.fkip.uns.ac.id/index.php/snip/article/download/8942/6503>
- Nurul, Zuriyah.2008.*Pendidikan Moral & Budi Pekerti Dalam Perspektif Perubahan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Prastowo, Andi. 2011. *Metode Penelitian Kualitatif dalam Perspektif Rancangan Penelitian*. Yogyakarta : Ar-Ruzz Media.
- Ruswan Acep dan Gia Nikawanti, 2018, *Pengaruh Permainan Gobak Sodor Terhadap Kemampuan Jasmani Anak*, Jurnal Metodik Didaktik: Vol. 13 No. 2, Januari 2018, Hal 81-86
<http://ejournal.upi.edu/index.php/MetodikDidaktik/article/view/9499>
- Satori, Djam'an 2011, *Metode Penelitian Kualitatif*. Bandung,. Alfabeta
- Siagawati, M., Prastiti, W. D., Purwati, 2007, *Mengungkap Nilai-Nilai Yang Terkandung Dalam Permainan Tradisional Gobak Sodor*, Indigenous, Jurnal Ilmiah Berkala Psikologi, Vol. 9, No. 1, Mei 2007: 83-95
<http://journals.ums.ac.id/index.php/indigenous/article/view/1620/3664>
- Sjarkawi. 2006. *Pembentukan Kepribadian Anak*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Sugiyono. 2017. *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung : Alfabeta
- Suryabrata, Sumadi, 2009, *Metode Penelitian*, Jakarta: Rajawali
- Sutetiaji, Redi, 2012. *Implementasi Nilai Persatuan dan Demokrasi pada Pertemuan Rutin Warga*. Skripsi. Surakarta : FKIP Universitas Muhammadiyah Surakarta.
<http://eprints.ums.ac.id/21013/12/10. Naskah Publikasi.pdf>

- Sutopo. 2005. *Metodologi Penelitian Kualitatif*. Surakarta : Universitas Sebelas Maret
- Suparno, Paul. 1997. *Filsafat Konstruktivisme Dalam Pendidikan*. Yogyakarta: Kanisius,
- Wajdi, Muh. 2017. *Optimization of Game Character Education Based on Tradisional physical Education of Children with Behaviour and Emotional Problems Through Learning Model Quantum Learning*. ADRI International Journal of Psychology. 1. 25-32
<https://scholar.google.co.id/citations?user=L1-pgwMAAAAJ&hl=id>
- Winarno. 2008. *Pendidikan Kewarganegaraan*. Jakarta : Bumi Aksara.
- Wulandari, Murfiah, Dewi. 2015. *Meningkatkan Kompetensi Sosial melalui Permainan Tradisional*. Surakarta : FKIP PGSD Universitas MuhammadiyahSurakarta.
<https://publikasiilmiah.ums.ac.id/bitstream/handle/11617/5371/Artikel.pdf;sequence=1>
- Wulandari, Ratna, Sumarsih. 2013. *Hubungan antara Minat Belajar dan Sikap Siswa terhadap Mata Pelajaran Akuntansi dengan Prestasi Belajar Akuntansi Siswa Kelas X Program Keahlian Akuntansi SMK YPKK 1 Sleman tahun ajaran 2011/2013*. Kajian Pendidikan Akuntansi Indonesia. Vol. 2, No. 1
<https://journal.uny.ac.id/index.php/jkpai/article/view/1187>